



## **UNION ENTRERRIANA DE RUGBY**

### **Seven a Side**

### **REGLAMENTO GENERAL**

Por el presente quedan establecidas las reglas particulares que regirán los torneos de seven a side fiscalizados por la U.E.R. para jugadoras/es de primera división.

Podrán participar jugadoras/es fichados que militen en primera división y que no estén cumpliendo sanciones. Todos las/os jugadoras/es deben pertenecer a un mismo Club a excepción de lo reglamentado por art. 11 "bolsa de jugadores". El uso del protector bucal es obligatorio.

1. Cada equipo estará integrado por 7 titulares y hasta 3 suplentes, debiendo haber dos responsables por Club.
2. Los partidos tendrán una duración de 14 minutos divididos en dos tiempos de 7 minutos cada uno con un intermedio de 1 minuto. **No habrá tolerancia de espera por lo que los equipos deberán estar en cancha a la hora programada.**
3. Podrán hacerse hasta 3 sustituciones por partido. Un/a jugador/a sustituido/a no podrá reingresar a excepción que: un/a jugador/a sustituido podrá reingresar por reemplazo **provisorio autorizado por el árbitro.**
4. Un jugador/a expulsado/a no podrá volver a intervenir por el resto del Torneo.
5. Un jugador/a que deba retirarse por doble amarilla en el mismo partido no podrá jugar por el resto del torneo. Si acumula 2 amarillas en partidos diferentes, no podrá jugar el partido siguiente.  
Si hubiera que desempatar en alguna instancia de la etapa clasificatoria, se aplicará el siguiente criterio:  
a-Mayor cantidad de partidos ganados.  
b-Menor cantidad de antecedentes disciplinarios: 1) Menos expulsiones – 2) Menos cantidad de amonestaciones.  
c-Mayor Cantidad de tries.  
d-Mayor diferencia positiva entre tries a favor menos tries en contra.  
e-Mayor cantidad de tantos a favor.  
f-Mayor diferencia positiva entre tantos a favor menos tantos en contra.  
g- De persistir el empate el referee realizará un sorteo en presencia de los capitanes.
6. Si hubiera que desempatar en las etapas de cuartos de final, semi final, final Copa de Bronce o final de Copa de Plata, se jugará un tiempo suplementario de 5 minutos (habrá sorteo de campos), definiéndose el ganador con el primer tanto que consiga su equipo (tanto de oro) ya sea try, drop o penal . De persistir el empate, cada equipo designará un jugador para ejecutar drops, alternadamente (se sortea quien ejecuta primero) en una serie de tres, ubicándose el 1º en la intersección de la línea de 22 metros y la de 15 mts. del touch izquierdo, luego perpendicular a los palos sobre la línea de 22 y luego se repite sobre el touch derecho (intersección 15 y 22). Si persiste la igualdad, se seguirá ejecutando de uno en uno desde la perpendicular a los palos y línea de 22 hasta quebrar la igualdad. **IMPORTANTE:** el ejecutor podrá ser reemplazado a instancias del médico y no podrá volver a ejecutar, quedando el reemplazo hasta finalizar, salvo nueva lesión.
7. El partido final de la Copa de Oro tendrá una duración de 20 minutos divididos en dos tiempos de 10 minutos cada uno con 2 minutos de descanso. Si finaliza empatado, se jugará un tiempo adicional de 5 minutos, declarándose ganador a quien marque el primer tanto (tanto de oro) ya sea try, drop o penal. Si al cabo, continúan empatados, se declarará primer puesto compartido.
8. El reglamento de juego es el que está determinado por la WR para esta modalidad de juego.
9. Son normas de aplicación el Reglamento del Torneo Provincial UER 2015 en primera instancia y el Reglamento WR – UAR en instancias posteriores.
10. Bolsa de jugadores: Se integrará una bolsa de jugadores con aquellos que no participen por exceder la cantidad permitida de inscriptos o por haber sido eliminado su equipo. Cada equipo podrá requerir hasta dos jugadores de la bolsa por lesiones o expulsiones, no pudiendo superar, su equipo, el número de 10 jugadores. Una vez agotados los dos jugadores permitidos ya no se podrán requerir nuevos. Ningún jugador que haya sido reemplazado por jugador de la bolsa, podrá volver a integrar su equipo ni pasar a integrar la bolsa. La administración de la bolsa de jugadores es potestad de la UER. Si un Club participase con equipo "A" y "B", ninguno de sus jugadores podrá ser asignado de "bolsa" de uno al otro.  
El jugador de bolsa que haya integrado un equipo (así no haya jugado), no podrá volver a integrar la bolsa.  
La asignación de jugadores por parte de la mesa de control se hará según el orden estricto de inscripción a la misma no pudiéndose "elegir" entre las participantes. El jugador puede renunciar a integrar la bolsa y no podrá reinscribirse.  
Una vez inscriptos deberán permanecer dentro de un radio cercano a la mesa de control por si son solicitados. Si al tercer llamado no se presentan, se los considerará como renunciantes.
11. Si un equipo, por cualquier motivo, quedase con menos de seis jugadores/as durante la disputa de un encuentro, el mismo será inmediatamente suspendido, dándosele el triunfo a su adversario, independientemente de cual fuera el resultado parcial.



12. Toda situación disciplinaria o reglamentaria no prevista será resuelta por el Director del Torneo debiendo ser su criterio inapelable y aceptado por todos.
13. Se establecerá una mesa de control que registrará todos los movimientos de tanteador, sustituciones y lesiones que se registren durante el desarrollo del Torneo.
14. Puntaje: Se asignarán 2 puntos por partido ganado, 1 por empatado y 0 por perdido.

### **FORMATO PARTICULAR DEL TORNEO**

1-Los equipos estarán agrupados en zonas.

2-La ubicación en cada zona dependerá del criterio que adopte la organización.

3-Puntaje: Se adjudican 2 puntos por partido ganado – 1 punto por partido empatado – 0 puntos por partido perdido. Si un equipo no se presenta a jugar, se le adjudicarán los dos puntos a su adversario. No se adjudican "puntos bonus" por ningún concepto.

4-Desempate en zona: Si dos equipos resultaren empatados en una misma zona el criterio a aplicar será el siguiente: Primero se tomará en cuenta el resultado del partido jugado entre sí, obteniendo la ventaja quien hubiera resultado ganador, de persistir la igualdad, se aplicará el siguiente criterio:

a-Mayor cantidad de partidos ganados.

b-Menor cantidad de antecedentes disciplinarios: 1) Menos expulsiones – 2) Menos cantidad de amonestaciones.

c-Mayor Cantidad de tries.

d-Mayor diferencia positiva entre triea a favor menos tries en contra.

e-Mayor cantidad de tantos a favor.

f-Mayor diferencia positiva entre tantos a favor menos tantos en contra.

g- De persistir el empate el referee realizará un sorteo en presencia de los capitanes.

5-Los ganadores de cada zona pasarán a la etapa siguiente: Copa de Oro.

6-Los que resultaren segundos en cada zona pasarán a la etapa siguiente: Copa de Plata.

7-Los que fueren terceros en su zona, pasarán a disputar la Copa de Bronce.

8-Orden: el orden de disputa para un número N de zonas, en las diferentes Copas será: Ganador zona 1 vs Ganador Zona N-1; Ganador zona 2 vs Ganador Zona N-2; y así sucesivamente.

Si hubiese que designar a un equipo para pasar a una instancia posterior, por necesidad emergente dada la cantidad de zonas, como ser clasificar un mejor segundo para la copa de Oro, se adoptará el siguiente criterio:

a-Mayor cantidad de partidos ganados.

b-Menor cantidad de antecedentes disciplinarios: 1) Menos expulsiones – 2) Menos cantidad de amonestaciones.

c-Mayor Cantidad de tries.

d-Mayor diferencia positiva entre triea a favor menos tries en contra.

e-Mayor cantidad de tantos a favor.

f-Mayor diferencia positiva entre tantos a favor menos tantos en contra.

g- De persistir el empate el referee realizará un sorteo en presencia de los capitanes.

**IMPORTANTE:** el mejor clasificado segundo no competirá en la semi final con quien hubiera clasificado primero en su zona clasificatoria.

Los mejores terceros no competirán en semi con los que hubieran sido segundos en su misma zona clasificatoria.

Es decir, se procurara que en los cruces NO vuelvan a enfrentarse equipos que ya hayan competido entre sí en la etapa clasificatoria.

